

RETRAITE SPORTIVE VIRIAT

Siège social : Mairie de VIRIAT

ADHESION Septembre 2023 - Août 2024

NOM : PRENOM

ADRESSE.....

CODE POSTAL..... VILLE.....

NE (E) le..... RETRAITE : OUI NON

N° TEL..... PORTABLE.....

COURRIEL@.....

Numéro de licence : Club :

Activités payantes à l'année, à la séance, ou gratuites		
Activité dansée	Jeudi : débutants 14 h à 15 h 30 - confirmés 15 h 45 à 17 h 15	25,00 €
Tir à l'arc	Mardi 16 h 30 à 18 h - Jeudi 16 h à 17 h 30	25,00 €
Yoga - 1	Mardi 9 heures à 10 heures	130,00 €
Yoga - 2	Mardi 10 h 15 à 11 h 15	130,00 €
Yoga - 3	Mercredi 9 heures à 10 heures	130,00 €
Yoga - 4	Mercredi 10 h 15 à 11 h 15	130,00 €
Randonnée pédestre	Vendredi 14 h (2 ème vendredi de chaque mois)	1 €/rando
Randonnée sportive	Vendredi matin 8 h	1 € / rando
Cyclotourisme	Jeudi matin	
Pétanque	Mardi à partir de 13 h 45	
Badminton	Mercredi 9 h à 11 h	25,00 €
Aquagym	Jeudi 16 h 15 à 17 h - Vendredi 10 h 15 à 11 h	210,00 €
Marche nordique	Lundi et Mardi de 9 à 11 h	
COTISATION		
Adhésion Club		6,00 €
Licence FFRS (26 €) + CODERS (13 €) + CORERS (2 €)		41,00 €
Assurance IA Plus (facultatif)		5,22 €
Carte découverte (pour nouveau licencié) valable trois mois		8,00 €
Total à régler = licence + adhésion club + activités		

Merci de ne cocher que les activités qui seront réellement pratiquées de façon assidue

Je soussigné : autorise/n'autorise pas (rayer la mention inutile) l'association RSV diffuser sur le site RSV, FFRS, CODERS, presse locale, etc...les photos ou vidéos faites lors des cours ou manifestations et sur lesquels je serais identifiable (si rubrique non remplie, sera considérée comme autorisée)

Retourner votre inscription à :

Claudette CURT - 119 chemin de Thévenon - 01440 VIRIAT

Règlement par carte bancaire (directement sur le site) ou par chèque bancaire à joindre à votre inscription

Possibilité de faire deux chèques (le deuxième sera encaissé en janvier)

Etablir le chèque à l'ordre de la RSV - Début des cours : site : <https://retraitesportiveviriat.wiféo.com>

Fait à : le :

Signature